

Giocatore _____
 Personaggio _____
 Stirpe _____ Cultura _____
 Vocazione _____ PE _____ Livello _____
 Motivazione _____
 Temperamento _____
 Fedeltà _____



STATISTICHE

Statistica	Base	Stirpe	Spec	Tot
Forza	FRZ			
Agilità	AGI			
Tempra	T&M			
Arguzia	ARG			
Saggezza	SAG			
Presenza	PRE			

ABILITÀ SPECIALI

OPZIONI DI BACKGROUND

ABILITÀ

Abilità Stat # Ranghi Ranghi Voc Stirpe Spec Ogg Tot

Armatura PS:

Armatura (no Stat) -

Combattimento PS:

Contendenti (FRZ) _____
 Lame (FRZ) _____
 A Distanza (AGI) _____
 Ad Asta (FRZ) _____
 Rissa (FRZ) _____

Avventura PS:

Aletica (FRZ) _____
 Cavalcare (AGI) _____
 Cacciare (ARG) _____
 Natura (SAG) _____
 Esplorazione (SAG) _____

Furfanteria PS:

Acrobazia (AGI) _____
 Furtività (AGI) _____
 Trappole e Mec. (ARG) _____
 Percezione (SAG) _____
 Ingannare (ARG) _____

Conoscenze PS:

Arcana (ARG) _____
 Carisma (PRE) _____
 Culture (ARG) _____
 Guarigione (SAG) _____
 Canti e Racconti (PRE) _____

Fisico PS:

Fisico (T&M) _____

ABILITÀ SECONDARIE

Abilità Stat # Ranghi Ranghi Voc Stirpe Spec Ogg Tot

INCANTESIMI

Arte Magica Stat # Ranghi Ranghi Voc Stirpe Spec Ogg Tot

Incantesimi PS:

PUNTI ARDORE

1 2 3 4 5

Punti Magia

Base Stirpe _____
 Stat Magica _____
 Speciale _____
 Incr. Stat per Livello _____
 Incr. Voc per Livello _____
 PM TOTALI _____

RICCHEZZA

LR _____ Status _____

MOVIMENTO

Ing. _____ vm _____

DANNI & FERITE

Max Stirpe _____ Speciale _____
 Dolorante _____ PF TOTALI _____
 Sang. _____ Stord. Penalità _____
 Condizioni _____
 Ferite _____

DIFESA & ARMATURA

Tipo Armatura _____
 Zone Protette _____
 AGI _____ Scudo _____ Spe _____ Ogg _____
 A dist. _____ No Scudo _____ DIF TOT. _____

TIRI SALVEZZA

T&M 0 Stirp Incr per Liv. 5 Spec
 SAG 0 Stirp Incr per Liv. 5 Spec

PUNTI ESPERIENZA

- Hai esplorato o viaggiato verso un luogo mai visto prima
- Hai affrontato nemici pericolosi e/o situazioni difficili
- Hai completato una cerca o una missione
- Hai sofferto una grave ferita o un pesante fallimento
- _____
- _____
- _____

